

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで

海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023

9/2-3

土 日

時間

10:00~16:00

場所

宮古島 ICT 交流センター

〒906-0304 沖縄県宮古島市下地字上地 472番39 下地庁舎 3階

参加費

無料

主催

一般社団法人 イエローピンプロジェクト

共催

日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、宮古島市、宮古島市教育委員会

協賛 | 株式会社マッシグラ沖縄タイムス 協力 | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECT の一環で実施しています

「海のSDGs」STEAMワークショップ



会場：交流スペース

各回定員 20名まで

*休憩を挟んで2時間のワークショップです。

午前の部

9/2 土

Scratchで海の生き物を救おう

時間 10:00~12:00
(受付 9:45~)

対象 小学3~6年生



Scratchでプログラミングをしながら、おなかがすいて困っているシャチに魚を食べさせてあげます。魚を食べることでシャチはエネルギーを補給し、動き続けることができますが、中には様子がおかしい魚が…。Scratch初心者でもわかりやすい内容です。



9/3 日

Scratchで作るプラごみ回収ロボット

時間 10:00~12:00
(受付 9:45~)

対象 小学5~6年生



Scratchでロボットを動かして正多角形を書き、仮想の海に浮かぶごみを困って回収するゲームを作っていきます。小学5年生の算数「正多角形の作図」の内容で、プログラミングと一緒に丁寧に解説します。

午後の部

9/2 土, 3 日

Scratchでブルーカーボンチャレンジ!

時間 14:00~16:00 (受付 13:45~)

対象 小学3~6年生

海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。



申し込みは公式サイトから
「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



申込
開始

8/1 (火) 11時 ~ 8/27 (日) まで

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。
※応募者多数の場合は抽選となります。

お問い合わせ

✉ info@programming.or.jp

☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。